

## PETER BACKMAN



070-213 74 15  
[peter@iostream.cc](mailto:peter@iostream.cc)

Torsgatan 61  
113 37 Stockholm

Java EE  
C++  
Ruby on Rails  
Spring  
IMS  
SOA  
JIRA  
Devops  
Full-stack  
SIP  
HTTP  
REST  
Arkitektur  
MySQL  
Redis  
TDD  
Elasticsearch  
TCP/IP  
LLVM  
Git  
SVN  
AWS  
Agile

### Profil

Peter är en utvecklare sen barnsben och har ett djupt tekniskt kunnande inom en mängd områden – han har utvecklat projekt både hårdvarunära (x86, GPU) och användarnära (mobila appar, datorprogram, webbtjänster) – vilket han har dragit nytta av för att snabbt sätta sig in i nya system och lösa problemen. Förutom sitt tekniska intresse är han även certifierad inom nätverk (Cisco CCNA), test (ISTQB Foundation) samt intresserad av projektledning, kravhantering och god ingenjörskonst.

### Tidigare uppdrag

#### **Chefsutvecklare, allabrf.se – 2015 – nuvarande**

Peter ansvarade för att ta fram krav och implementation för nyutveckling, men också löpande DevOps-jobb.

Tekniker: [Ruby on Rails](#), [Elasticsearch](#), [React](#), [CoffeeScript](#)

#### **Business Intelligence, Looklet – 2015**

Peter ansvarade för att samla in krav från intressenter i verksamheten och framställa olika rapporter som underlag för prissättning, planering av personalkapacitet, mm.

Tekniker: [Java](#), [Elasticsearch](#), [Kibana](#)

#### **Software Designer, Ericsson IMS PGM – 2014 – 2015**

PGM är en nod i IMS som hanterar bland annat kontaktlistor och kontaktstatus (presence) med krav om hög tillgänglighet och prestanda.

Förutom förvaltning och utveckling i team av redan befintlig funktionalitet implementerade Peter en integration mellan PGM och CardDAV.

Tekniker: [Java](#), [SIP](#), [Eclipse](#), [Git](#), [IMS](#), [JUnit](#), [Slingshot](#), [Wireshark](#), [CardDAV](#)

#### **Drift och utveckling, Newsner – 2014 – nuvarande**

“Sveriges Upworthy” – med 1–2 miljoner besökare per dag är Newsner en av Sveriges största webbsidor. Peter är ansvarig för att sidan är online och jobbar nära företagsledningen för vidareutveckling.

#### **Utveckling av mobilappar och stödsystem, Newsner – 2015**

Tekniker: [iOS](#), [Android](#), [Ruby on Rails](#)

#### **Leverantör av webbtjänst, allabrf.se – 2014 – 2015**

Peter hade helhetsansvar för leverans av en avancerad webbtjänst riktad mot konsumenterna på bostadsmarknaden. Projektet inkluderade ett presentationslager med

sökfunktion och en backend med komplex datahantering där sammanfogning av "smutsig" data från olika källor var en viktig del. Integration med Bolagsverket.

Tekniker: [Ruby on Rails](#), [Elasticsearch](#), [JIRA](#), [React](#), [CoffeeScript](#)

#### **Devops för SEB-evenemang – 2015**

Tekniker: [Ruby on Rails](#), [JIRA](#)

#### **Systemutvecklare för Accenture/NAV Uføretrygd – 2013 – 2014**

Peter var del av ett utvecklingsteam som implementerade nya krav för "uførereformen 2015", en del av ett moderniseringsprojekt för den norska statens pensionssystem.

Tekniker: [Java EE](#), [WebSphere](#), [Hibernate](#), [Maven](#), [Spring](#), [JSF](#), [Git](#), [JIRA](#)

#### **Leverantör av tidrapporteringsystem till Veroveli – 2013 – 2014**

Peter hade helhetsansvar för att fånga krav och implementera ett tidrapporteringsystem som används av tredjepart via prenumerationer. Systemet utökades med ett undersystem för hantering av tidsbokning. Projektet sysselsatte senare flera utvecklare, främst för att utveckla iOS- samt Android-appar.

Tekniker: [Java EE](#), [REST](#), [HTML5](#), [Amazon WebServices](#)

#### **Anpassning av interntjänst, DICE – 2014**

**Integration av betalösning via PayPal, Aiorema – 2014**

**Integration av betalösning via SHB och faktura, Aiorema – 2013**

#### **Utveckling av Android-app för Licencia – 2012 – 2013**

Peter gjorde design och implementation för en Android-app som interagerar med en telefonväxel med realtidsstatus för medarbetare, som man också kan söka efter. Ingår som del i kundens produkterbjudande.

Tekniker: [Java](#), [ADK](#), [Eclipse](#), [git](#)

#### **Software Designer, Ericsson IMS VisualCom – 2012 – 2013**

VisualCom är en applikation för videokonferenser i IMS. Peter tog fram, tillsammans med sitt team, lösningar för kryptering och styrning av rättigheter i konferenssamtal. Peter utvecklade dessutom en SIP-applikation för central konfigurerings.

Tekniker: [C++](#), [C#](#), [SIP](#), [RTP](#), [BFCP](#), [svn](#), [Glassfish](#), [Sailfin](#), [Wireshark](#)

#### **Kursledare, HiQ – 2013 – 2013**

Peter tog fram och ledde två internkurser, en introduktionskurs inom funktionell programmering samt en om hållbar mjukvaruutveckling.

#### **Software Designer, Ericsson CBA COM – 2010 – 2012**

Peter var en del av ett utvecklingsteam på COM/CBA vilket är ett strategiskt viktigt OAM-system. Förutom rena utvecklingsarbeten utförde Peter även arkitekturella prestudies och utformade gränssnitt mot andra komponenter.

Tekniker: C/C++, Linux, Emacs, Java, Ruby, svn, git

### **Handledare, Stockholms Universitet — 2005 – 2010**

Peter var handledare och höll föreläsningar inom realtidsgrafik (OpenGL med shaders och Ogre) samt C++.

### **Ambulerande konsult, ANTS IT-konsulter — 2007 – 2008**

Peters roll var att som ambulerande konsult lösa små till medelstora företags problem i stort och smått, allt från skivproblem till servermjukvara som inte fungerade korrekt.

### **Leverantör av kursmaterial till Högskolan Dalarna — 2004 – 2006**

På beställning tog Peter fram en simulator för CNC-svarvar. Simulaton gör det enklare, billigare och snabbare att testa ritningar. Används fortfarande.

### **Egna uppdrag och hobbyprojekt**

#### **Profilio, Iostream Solutions — 2013 – 2014**

Peter utvecklade en webbtjänst för hantering av konsultprofiler.

Tekniker: [Ruby on Rails](#), [Postgresql](#), [Ember.js](#)

#### **Snuglist — 2013**

Peter utvecklade en inköpslisteapp som syncar mellan iOS, Android och webb.

Tekniker: [Xcode](#), [Cocoa](#), [Durandal.js](#), [Java](#), [Android](#)

#### **Exjobb: en optimerande kompilator — 2010**

För sin magisterexamen utvecklade Peter en optimerande kompilator för ett dynamiskt funktionellt programmeringsspråk.

Tekniker: [C/C++](#), [LLVM](#)

#### **3D-spelsmotor — 2006 – 2008**

Peter utvecklade ett ramverk för att bygga upp avancerade 3D-scener med stöd för fysik, ljud och ljuseffekter. Världar kunde laddas in från spelen Doom 3 och Quake 3.

Tekniker: [C++](#), [OpenGL](#), [ODE](#), [FMOD](#), [Lua](#)

#### **Gymnasieprojekt, nätverksspel — 2005**

Som gymnasieprojekt gjorde Peter ett 2D-spel där flera spelare kunde dela värld.

Tekniker: [C++](#), [OpenGL](#), [UDP](#)

#### **Operativsystem för x86 — 2002 – 2004**

Peter utvecklade ett operativsystem för x86-processorer. Systemet hade stöd för 32-bitskod, FAT12/16/32-filsystem, diskettenheter, multitasking, skyddat minne, etc.

Tekniker: [C](#)