

PETER BACKMAN



070-213 74 15
peter@iostream.cc

Torsgatan 61
113 37 Stockholm

Java EE
C++
Ruby on Rails
Spring
IMS
SOA
JIRA
Devops
Full-stack
SIP
HTTP
REST
Arkitektur
MySQL
Redis
TDD
Elasticsearch
TCP/IP
LLVM
Git
SVN
AWS
Agile

Profil

Peter är en utvecklare sen barnsben och har ett djupt tekniskt kunnande inom en mängd områden – han har utvecklat projekt både hårdvarunära (x86, GPU) och användarnära (mobila appar, datorprogram, webbtjänster) – vilket han har dragit nytta av för att snabbt sätta sig in i nya system och lösa problemen. Förutom sitt tekniska intresse är han även certifierad inom nätverk (Cisco CCNA), test (ISTQB Foundation) samt intresserad av projektledning, kravhantering och god ingenjörskonst.

Tidigare uppdrag

Chefsutvecklare, allabrf.se – 2015 – nuvarande

Peter ansvarade för att ta fram krav och implementation för nyutveckling, men också löpande DevOps-jobb.

Tekniker: [Ruby on Rails](#), [Elasticsearch](#), [React](#), [CoffeeScript](#)

Business Intelligence, Looklet – 2015

Peter ansvarade för att samla in krav från intressenter i verksamheten och framställa olika rapporter som underlag för prissättning, planering av personalkapacitet, mm.

Tekniker: [Java](#), [Elasticsearch](#), [Kibana](#)

Software Designer, Ericsson IMS PGM – 2014 – 2015

PGM är en nod i IMS som hanterar bland annat kontaktlistor och kontaktstatus (presence) med krav om hög tillgänglighet och prestanda.

Förutom förvaltning och utveckling i team av redan befintlig funktionalitet implementerade Peter en integration mellan PGM och CardDAV.

Tekniker: [Java](#), [SIP](#), [Eclipse](#), [Git](#), [IMS](#), [JUnit](#), [Slingshot](#), [Wireshark](#), [CardDAV](#)

Drift och utveckling, Newsner – 2014 – nuvarande

“Sveriges Upworthy” – med 1–2 miljoner besökare per dag är Newsner en av Sveriges största webbsidor. Peter är ansvarig för att sidan är online och jobbar nära företagsledningen för vidareutveckling.

Utveckling av mobilappar och stödsystem, Newsner – 2015

Tekniker: [iOS](#), [Android](#), [Ruby on Rails](#)

Leverantör av webbtjänst, allabrf.se – 2014 – 2015

Peter hade helhetsansvar för leverans av en avancerad webbtjänst riktad mot konsumenterna på bostadsmarknaden. Projektet inkluderade ett presentationslager med

sökfunktion och en backend med komplex datahantering där sammanfogning av "smutsig" data från olika källor var en viktig del. Integration med Bolagsverket.

Tekniker: [Ruby on Rails](#), [Elasticsearch](#), [JIRA](#), [React](#), [CoffeeScript](#)

Devops för SEB-evenemang – 2015

Tekniker: [Ruby on Rails](#), [JIRA](#)

Systemutvecklare för Accenture/NAV Uføretrygd – 2013 – 2014

Peter var del av ett utvecklingsteam som implementerade nya krav för "uførereformen 2015", en del av ett moderniseringsprojekt för den norska statens pensionssystem.

Tekniker: [Java EE](#), [WebSphere](#), [Hibernate](#), [Maven](#), [Spring](#), [JSF](#), [Git](#), [JIRA](#)

Leverantör av tidrapporteringsystem till Veroveli – 2013 – 2014

Peter hade helhetsansvar för att fånga krav och implementera ett tidrapporteringsystem som används av tredjepart via prenumerationer. Systemet utökades med ett undersystem för hantering av tidsbokning. Projektet sysselsatte senare flera utvecklare, främst för att utveckla iOS- samt Android-appar.

Tekniker: [Java EE](#), [REST](#), [HTML5](#), [Amazon WebServices](#)

Anpassning av interntjänst, DICE – 2014

Integration av betalösning via PayPal, Aiorema – 2014

Integration av betalösning via SHB och faktura, Aiorema – 2013

Utveckling av Android-app för Licencia – 2012 – 2013

Peter gjorde design och implementation för en Android-app som interagerar med en telefonväxel med realtidsstatus för medarbetare, som man också kan söka efter. Ingår som del i kundens produkterbudande.

Tekniker: [Java](#), [ADK](#), [Eclipse](#), [git](#)

Software Designer, Ericsson IMS VisualCom – 2012 – 2013

VisualCom är en applikation för videokonferenser i IMS. Peter tog fram, tillsammans med sitt team, lösningar för kryptering och styrning av rättigheter i konferenssamtal. Peter utvecklade dessutom en SIP-applikation för central konfigurerings.

Tekniker: [C++](#), [C#](#), [SIP](#), [RTP](#), [BFCP](#), [svn](#), [Glassfish](#), [Sailfin](#), [Wireshark](#)

Kursledare, HiQ – 2013 – 2013

Peter tog fram och ledde två internkurser, en introduktionskurs inom funktionell programmering samt en om hållbar mjukvaruutveckling.

Software Designer, Ericsson CBA COM – 2010 – 2012

Peter var en del av ett utvecklingsteam på COM/CBA vilket är ett strategiskt viktigt OAM-system. Förutom rena utvecklingsarbeten utförde Peter även arkitekturella prestudies och utformade gränssnitt mot andra komponenter.

Tekniker: C/C++, Linux, Emacs, Java, Ruby, svn, git

Handledare, Stockholms Universitet — 2005 – 2010

Peter var handledare och höll föreläsningar inom realtidsgrafik (OpenGL med shaders och Ogre) samt C++.

Ambulerande konsult, ANTS IT-konsulter — 2007 – 2008

Peters roll var att som ambulerande konsult lösa små till medelstora företags problem i stort och smått, allt från skivarproblem till servermjukvara som inte fungerade korrekt.

Leverantör av kursmaterial till Högskolan Dalarna — 2004 – 2006

På beställning tog Peter fram en simulator för CNC-svarvar. Simulaton gör det enklare, billigare och snabbare att testa ritningar. Används fortfarande.

Egna uppdrag och hobbyprojekt

Profilio, Iostream Solutions — 2013 – 2014

Peter utvecklade en webbtjänst för hantering av konsultprofiler.

Tekniker: [Ruby on Rails](#), [Postgresql](#), [Ember.js](#)

Snuglist — 2013

Peter utvecklade en inköpslisteapp som syncar mellan iOS, Android och webb.

Tekniker: [Xcode](#), [Cocoa](#), [Durandal.js](#), [Java](#), [Android](#)

Exjobb: en optimerande kompilator — 2010

För sin magisterexamen utvecklade Peter en optimerande kompilator för ett dynamiskt funktionellt programmeringsspråk.

Tekniker: [C/C++](#), [LLVM](#)

3D-spelsmotor — 2006 – 2008

Peter utvecklade ett ramverk för att bygga upp avancerade 3D-scener med stöd för fysik, ljud och ljuseffekter. Världar kunde laddas in från spelen Doom 3 och Quake 3.

Tekniker: [C++](#), [OpenGL](#), [ODE](#), [FMOD](#), [Lua](#)

Gymnasieprojekt, nätverksspel — 2005

Som gymnasieprojekt gjorde Peter ett 2D-spel där flera spelare kunde dela värld.

Tekniker: [C++](#), [OpenGL](#), [UDP](#)

Operativsystem för x86 — 2002 – 2004

Peter utvecklade ett operativsystem för x86-processorer. Systemet hade stöd för 32-bitskod, FAT12/16/32-filsystem, diskettenheter, multitasking, skyddat minne, etc.

Tekniker: [C](#)